

REGOLAMENTO

1.0) Fasi del torneo

Il torneo è strutturato in 4 fasi. Valgono le regole imposte dal gioco "Mario Kart Wii" con i seguenti accorgimenti.

Nella prima fase i partecipanti (divisi secondo un sorteggio nei gironi 1,2,3,4,5,6,7,8) si sfideranno a gruppi di 4 (<mark>o meno) su 8 piste</mark> scelte a caso dal computer. Tutti i giocatori dovranno gareggiare utilizzando la modalità au<mark>tomatica. Per ogni</mark> singola gara verrà applicato il seguente schema di <mark>punteggi in</mark> base alla posizione di arrivo relativa ai partecipanti:

Posizione	Punti acquisiti
1°	+8
2°	+6
3°	+4
4°	+2

La presente tabella è valida anche per la fase 2, 3 e 4

Alla fine delle 8 gare, i due sfidan<mark>ti con il punteggio più</mark> alto all'interno del proprio girone (definito secondo la precedente tabella) hanno diritto ad affrontare la Seconda fase, mentre i restanti due verranno eliminati dalla competizione.*

1.2) Seconda fase

Nella seconda fase, i primi classificati dei gironi dispari si sfideranno contro i secondi classificati dei gironi pari e i primi classificali dei gironi pari si sfideranno contro i secondi classificati dei gironi dispari (sempre a gruppi di 4), secondo la sequente disposizione:

Avranno luogo altre 8 gare per ogni gruppo, strutturate come nella prima fase.

Alla fine delle 8 gare, i due sfidanti con il punteggio più alto all'interno del proprio gruppo (definito secondo la tabella riportata nel paragrafo 1.1) hanno diritto ad affrontare la Terza fase, mentre i restanti due verranno eliminati dalla competizione.*

1.3) Terza fase

Nella terza fase, i primi classificati dei gironi dispari si sfideranno contro i secondi classificati dei gironi pari e i primi classificati dei gironi pari si sfideranno contro i secondi classificati dei gironi dispari (sempre a gruppi di 4), secondo la sequente disposizione:

$$\{9.11 < --> 10.12\} ---> Girone 13.14$$

Avranno luogo altre 8 gare per ogni gruppo, strutturate come nelle precedenti fasi.

Alla fine delle 8 gare, i due sfidanti con il punteggio più alto all'interno del proprio gruppo (definito secondo la tabella riportata nel <mark>paragrafo 1.1) hanno diritto ad affrontare la</mark> Quarta ed ultima fase, mentre i restanti due verranno eliminati dalla competizione.*

1.4) Quarta fase

Nella quarta fase, quella finale i primi due classificati del Girone I 3 si sfideranno contro i primi due classificati del Girone 14.





Avranno luogo altre 8 gare, strutturate come nelle precedenti fasi.

Alla fine delle 8 gare, lo sfidante con il punteggio più alto all'interno del girone finale (definito secondo la tabella riportata nel paragrafo 1.1) è il vincitore della competizione, ed ha diritto al premio.*

*Nel caso in cui, al termine delle 8 gare, due o più giocatori si classifichino al primo e/o al secondo posto con lo stesso punteggio, si terrà un'ulteriore singola gara, in cui i giocatori con lo stesso punteggio si sfideranno. Il vincitore della gara avrà diritto a passare alla fase successiva.

2.0) Premio

Il vincitore della competizione ha diritto a ricevere un tablet con sistema operativo Android, offerto dal Forum dei Giovani di Cerreto Sannita.

3.0) Date e orari

Il giorno 28 Dicembre 2012 alle ore 18:00 si terranno i sorteggi dei gironi.

Durante i seguenti giorni verranno disputate le gare, tutti i match dovranno essere giocati entro e non oltre le date indicate:

Prima fase: 29 e 30 dicembre 2012, dalle ore 16:00 alle ore 20:00 circa.

Seconda fase: 2 gennaio 2013, dalle ore 16:00 alle ore 20:00 circa.

Terza e quarta fase: 3 gennaio 2013, dalle ore 16:00 alle ore 18:00 circa.

4.0) Casi di ritardo e assenza

Nel caso in cui nell'orario delle gare prestabilito, uno o più giocatori non siano presenti, allora questo o questi avranno a disposizione un'ora al massimo a partire dall'orario in questione per presentarsi a sostenere la suddetta gara, pena la squalifica dal torneo. Gli organizzatori si riservano il diritto di giudicare casi particolari.

5.0) Glitch & scorciatoie

Sono ammesse tutte le normali scorciatoie che il gioco prevede ma NON è ammesso l'uso di glitch.

Chiunque utilizzi Glitch che in qualche modo lo favoriscono in gara, verrà eliminato a insindacabile decisione degli organizzatori.

Per intenderci, non è ammesso:

- il giro sull'isolotto alla partenza di Vulcano Brontolone
- in Vulcano Brontolone, il salto contro l'isolotto che cadendo fa rinascere dalla parte opposta
- il salto sul lato della montagna a Gola Fungo
- il taglio a Castello di B<mark>owser</mark> Wii sulla rampa
- il bug di outlet Cocco
- i<mark>l taglio a Minie</mark>ra d'oro di Wario
- tutte le altre scorciatoie derivate da bug del gioco e non dalla bravura del giocatore.
- Gli organizzatori si riservano di valutare eventuali casi non descritti nel presente regolamento.

6.0) Iscrizione

La partecipazione al torneo prevede una quota d'iscrizione pari a €5. Ogni partecipante avrà diritto a disputare la fase a gironi dopo aver versato la quota agli organizzatori.

Le iscrizioni si chiudono alle ore 23:59 del 27 dicembre 20 | 2, o a partire dal momento in cui viene raggiunta il numero di 32 iscritti in totale.

7.0) Flessibilità del regolamento

Il regolamento può essere soggetto a modifiche e variazioni da parte degli organizzatori secondo le necessità.

